

Муниципальное казённое образовательное учреждение
«Центр образования имени полного кавалера ордена Славы
Александра Ивановича Раскопенского» п. Кульдур

РАССМОТРЕНО

Руководитель ШМО




Першина Г.Ю.

Протокол № 1
от «30» 08. 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Зам. директора по УР



Рогачева Т.С.

от «30» 08.2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

И.о. директора



Ваганян А.В.

Приказ № 68-ОД
от «31» 08.2023 г.

**Адаптированная общая образовательная программа
по предмету «Информатика»**

для 8 класса

(уровень: специального коррекционного обучения)

Учитель: Г. Ю. Першина

первая квалификационная категория

2023-2024 учебный год

1. Планируемые результаты.

Личностные результаты – это сформировавшаяся в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основные личностные образовательные результаты, достигаемые в процессе пропедевтической подготовки школьников в области информатики:

- ✓ предмет изучения информатики;
- ✓ ТБ и правила поведения в кабине информатики и при работе за компьютером;
- ✓ состав основных устройств компьютера, их назначение;
- ✓ элементы диалогового окна;
- ✓ объекты *Рабочего стола*;
- ✓ элементы окна программы;
- ✓ назначение текстовых редакторов;
- ✓ основные объекты текстового редактора;
- ✓ основные режимы работы текстового редактора (ввод, редактирование, форматирование, работа с файлами);
- ✓ назначение графического редактора;
- ✓ назначение основных компонентов среды графического редактора: рабочего поля, панели инструментов, палитры, меню команд.

Предметные результаты включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами.

Основные предметные образовательные результаты, достигаемые в процессе пропедевтической подготовки школьников в области информатики включают:

- ✓ следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;
- ✓ приводить примеры информации;
- ✓ пользоваться клавиатурой компьютера для символьного ввода данных;
- ✓ включать и выключать компьютер;
- ✓ пользоваться клавиатурой, мышью;
- ✓ запускать программы с помощью *Главного меню*;
- ✓ ориентироваться в типовом интерфейсе: пользоваться меню, работать с окнами;
- ✓ пользоваться программами для обработки символьной и числовой информации;
- ✓ выполнять основные операции над текстом: ввод, редактирование, форматирование;
- ✓ перемещаться по тексту;
- ✓ сохранять текст;
- ✓ пользоваться клавиатурой, мышью при работе с текстом;
- ✓ создавать изображение в среде графического редактора;
- ✓ сохранять графические изображения.

2. Содержание учебного предмета.

Человек и информация – 2 ч.

Техника безопасности в компьютерном классе. Введение в предмет. Информатика. Информация. Виды информации. Восприятие информации человеком.

Знакомство с компьютером – 18 ч.

Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики. Правила техники безопасности при работе на компьютере. Папки. Программы и файлы. Рабочий стол. Главное меню. Панель задач. Управление компьютером с помощью меню. Управление компьютером с помощью мыши. Окно. Технология работы с окном. Запуск программ. Программы для обработки символьной и числовой информации.

Практикум

1. Устройство персонального компьютера.
2. Учимся работать с компьютерной мышью.
3. Клавиатура. Набор текста.
4. Рабочий стол операционной системы Windows.
5. Создание папки.
6. Создание файла.
7. Работа с главным меню операционной системы Windows.
8. Работа с окнами.
9. Выполнение арифметических действий на калькуляторе.

Информационные технологии – 12 ч.

Подготовка текстовых документов. Текстовый редактор. Основные объекты текстового документа. Шрифты. Действия с фрагментом текста. Компьютерная графика. Графический редактор и методы работы с ним. Инструменты графического редактора. Печать документа. Сохранение документа.

Практикум

1. WordPad – создание и сохранение документов.
2. Набор текста.
3. WordPad – действия с фрагментом текста.
4. WordPad – редактирование текста.
5. Paint – устройства окна, рабочие панели.
6. Paint – составление изображения.
7. Paint – редактирование, сохранение рисунка.
8. Paint – создание рисунка из геометрических фигур.
9. Печать документа.

Итоговое повторение – 2 ч.

3. Календарно-тематическое планирование по информатике 8 класс 8 вид

№	дата		Тема урока	КОЛ-ВО ЧАСОВ
	план	факт		
1	04.09		Техника безопасности в компьютерном классе	1
2	11.09		Человек и компьютер	1
3	18.09		Устройства ПК	1
4	25.09		<i>Практическая работа №1 по теме: «Устройство персонального компьютера». ТБ</i>	1
5	02.10		Периферийное устройство <i>мышь</i>	1
6	09.10		<i>Практическая работа № 2 по теме: «Учимся работать с компьютерной мышью». ТБ</i>	1
7	16.10		Клавиатура – инструмент писателя	1
8	23.10		<i>Практическая работа № 3 по теме: «Клавиатура. Набор текста». ТБ</i>	1
9	13.11		Рабочий стол операционной системы Windows	1
10	20.11		<i>Практическая работа № 4 по теме: «Рабочий стол операционной системы Windows». ТБ</i>	1
11	27.11		Основные действия с папками и файлами	1
12	04.12		<i>Практическая работа № 5 по теме: «Создание папки». ТБ</i>	1
13	11.12		<i>Практическая работа № 6 по теме: «Создание файла». ТБ</i>	1
14	18.12		Основные действия с главным меню	1
15	25.12		<i>Практическая работа № 7 по теме: «Работа с главным меню операционной системы Windows». ТБ</i>	1
16	15.01		Технология работы с окном	1
17	25.01		<i>Практическая работа № 8 по теме: «Работа с окнами». ТБ</i>	1
18	22.01		Контрольная работа «Операционная система Windows»	1
19	29.01		Калькулятор – помощник математиков	1
20	05.02		<i>Практическая работа № 9 по теме: «Выполнение арифметических действий на калькуляторе». ТБ</i>	1
21	12.02		Текстовый редактор WordPad	1
22	19.02		<i>Практическая работа № 10 по теме: «WordPad – создание и сохранение документов». ТБ</i>	1
23	26.02		<i>Практическая работа № 11 по теме: «Набор текста». ТБ</i>	1
24	04.03		<i>Практическая работа № 12 по теме: «WordPad – действия с фрагментом текста». ТБ</i>	1
25	11.03		<i>Практическая работа № 13 по теме: «WordPad – редактирование текста». ТБ</i>	1
26	18.03		Графический редактор Paint.	1
27	08.04		<i>Практическая работа № 14 по теме: «Paint – устройства окна, рабочие панели». ТБ</i>	1
28	15.04		<i>Практическая работа № 15 по теме: «Paint – составление изображения». ТБ</i>	1
29	22.04		<i>Практическая работа № 16 по теме: «Paint – редактирование, сохранение рисунка». ТБ..</i>	1
30	06.05		<i>Практическая работа № 17 по теме: «Paint – создание рисунка из геометрических фигур». ТБ</i> Промежуточная аттестация в форме тестирования	1
31	13.05		Печать документа.	1
32	20.05		<i>Практическая работа № 18 по теме: «Печать документа». ТБ</i>	1
33			Обобщающий урок	1
34			Итоговая контрольная работа.	1

4. Демоверсия промежуточной аттестации
по информатике 8 класс 8 вид

1. *Дай самый полный ответ.*

Информация – это ...

1. сведения об окружающем нас мире
2. то, что передают по телевизору в выпусках новостей
3. прогноз погоды
4. то, что печатают в газете

2. *Укажи орган чувств, с помощью которого здоровый человек получает большую часть информации.*

1. Глаза
2. Уши
3. Кожа
4. Нос
5. Язык

3. *Для ввода текстовой информации в компьютер служит ...*

1. сканер
2. принтер
3. клавиатура
4. монитор

4. *Для вывода звуковой информации используют ...*

1. монитор
2. акустические колонки
3. микрофон
4. принтер

5. *Положение курсора в слове с ошибкой отмечено чертой:*

ПРОЦЕС|ССОР

Чтобы исправить ошибку, следует нажать клавишу ...

1. Delete
2. Backspace
3. Delete или Backspace

6. *Какая из ниже перечисленных программ предназначена для создания рисунка?*

1. Paint
2. Word Pad
3. Калькулятор
4. Блокнот.

7. *Как называется изображенный на рисунке элемент окна графического редактора Paint? Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка*

1. Оконное меню
2. Палитра
3. Панель инструментов
4. Панель атрибутов текста

8. *Какую клавишу нужно удерживать в нажатом состоянии при рисовании в графическом редакторе, чтобы получить квадрат, а не прямоугольник?*

1. Alt
2. Ctrl
3. Shift
4. Caps Lock

9. *Для указания позиции на экране удобно использовать ...*

1. мышь
2. акустические колонки
3. микрофон
4. принтер